

برای حل مسئله رنگ آمیزی گراف یک الگوریتم حریصانه پیشنهاد دهید.

**ورودی :** یک فایل متنی حاوی اطلاعات گراف است.

هر سطر این فایل ورودی به حروف (c,p,e) شروع می شود:

c به معنی کامنت (comment) است و تاثیری برای معرفی گراف ندارد.

خطی که با عبارت p edge شروع می شود حاوی اطلاعات گراف است و تعداد گره ها و یال های گراف را معرفی می کند. برای مثال عبارت زیر

p edge 11 20

به معنی گرافی با ۱۱ گره و ۲۰ یال است.

خطوطی که با e شروع می شوند، نشان دهنده یک یال هستند. برای مثال عبارت زیر

e 3 10

به معنی وجود یال ارتباطی بین گره شماره ۳ و گره شماره ۱۰ است.

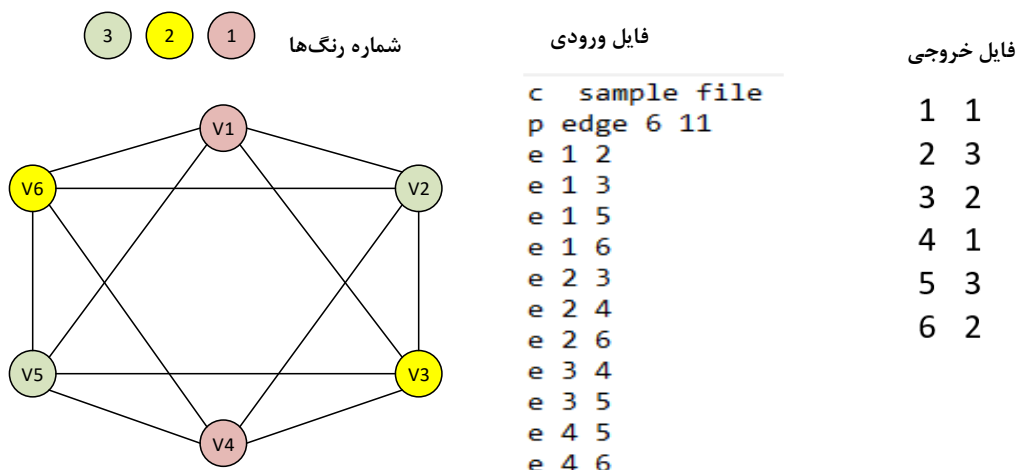
برای **دانلود فایل ورودی نمونه** از لینک های زیر استفاده کنید:

[دانلود 5\\*5Queen](#)

[دانلود 3myciel](#)

خروجی برنامه باید یک فایل متنی باشد که در هر سطر آن شماره گره و شماره رنگ آن مشخص شده است.

برای تست برنامه خود می توانید فایل ورودی بصورت زیر ایجاد کنید و خروجی برنامه خود را بررسی کنید.



در روز مسابقه فایل ورودی جدید در اختیار دانشجویان قرار گرفته و فایل خروجی از دانشجویان تحویل گرفته خواهد شد.