

برای حل مسئله رنگ آمیزی گراف یک الگوریتم حریصانه پیشنهاد دهید.

ورودی : یک فایل متنی حاوی اطلاعات گراف است.

هر سطر این فایل ورودی با حروف (C,p,e) شروع می‌شود:

C به معنی کامنت (comment) است و تاثیری برای معرفی گراف ندارد.

خطی که با عبارت p edge شروع می‌شود حاوی اطلاعات گراف است و تعداد گره‌ها و یال‌های گراف را معرفی می‌کند. برای مثال عبارت زیر

p edge 11 20

به معنی گرافی با ۱۱ گره و ۲۰ یال است.

خطوطی که با e شروع می‌شوند، نشان دهنده یک یال هستند. برای مثال عبارت زیر

e 3 10

به معنی وجود یال ارتباطی بین گره شماره ۳ و گره شماره ۱۰ است.

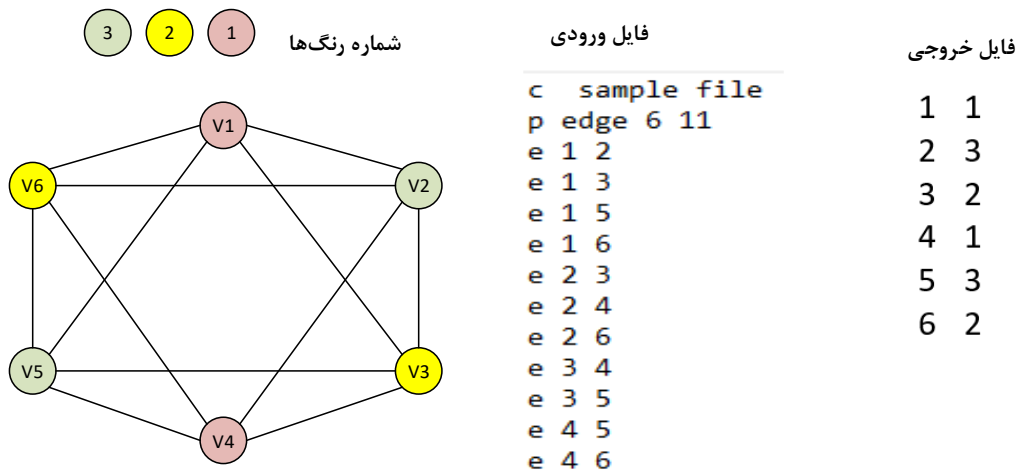
برای **دانلود فایل ورودی نمونه** از لینک‌های زیر استفاده کنید:

[دانلود 5*5 Queen](#) این گراف با حداقل ۵ رنگ قابل رنگ آمیزی است.

[دانلود myciel3](#) این گراف با حداقل ۴ رنگ قابل رنگ آمیزی است.

خروجی برنامه باید یک فایل متنی باشد که در هر سطر آن شماره گره و شماره رنگ آن مشخص شده است.

برای تست برنامه خود می‌توانید فایل ورودی بصورت زیر ایجاد کرده و خروجی برنامه خود را بررسی کنید.



در روز مسابقه فایل ورودی جدید در اختیار دانشجویان قرار گرفته و فایل خروجی از دانشجویان تحویل گرفته خواهد شد.